

# DOSSIER DE PARTENARIAT

JEUX DE GÉNIE 2018

POLYTECHNIQUE MONTRÉAL





# TABLE DES MATIÈRES

Lettre d'appui du directeur	4
Mot du chef de délégation	5
Présentation des Jeux de Génie	6
Visibilité offerte	10
Partenariats avantageux	11
Nos objectifs	11
Historique des Jeux de Génie	12
Notre Délégation	13
Budget de la délégation	14
Pour nous contacter	15



# LETTRE D'APPUI

Madame,

Monsieur,

Les Jeux de génie 2018 représentent une tribune pour les étudiants des diverses disciplines du génie de se surpasser et d'aller au-delà de leurs limites en faisant valoir plusieurs facettes de leur potentiel et de leur personnalité à travers diverses catégories de compétitions. Leurs connaissances académiques, leurs compétences ainsi que leurs aptitudes personnelles y sont aussi mises à contribution.

Ces étudiants investissent et continueront d'investir tout au long de l'année, temps et énergie à la réussite de leurs travaux académiques fort exigeants et à la réalisation de leurs nombreux projets para-universitaires. Ces étudiants très engagés et actifs représentent l'avenir de la profession d'ingénieur pour notre société. C'est pourquoi Polytechnique Montréal est heureuse d'appuyer les Jeux de génie 2018, et elle vous encourage à contribuer généreusement par votre commandite. Votre apport est essentiel au succès de cette activité et fera une différence appréciable.

Je suis persuadé que vous serez fier vous aussi d'avoir participé, à votre façon et à votre mesure, à ces Jeux.

En vous remerciant à l'avance de votre contribution, je vous prie d'agréer, Madame, Monsieur, l'expression de mes sentiments les meilleurs.



Christophe Guy, ing., Ph.D., FACG, C.M, O.Q.

Directeur Général



# MOT DU CHEF DE DÉLÉGATION

Madame,

Monsieur,

C'est avec une grande fierté et un enthousiasme apparié que je vous présente le dossier de partenariat de la délégation de Polytechnique Montréal pour les Jeux de Génie du Québec 2018.

L'événement d'une ampleur toujours croissante rassemble plusieurs centaines d'étudiants de tous les génies. Provenant d'une dizaine d'universités partout au Québec, ceux-ci se livrent à plusieurs compétitions académiques, culturelles et sportives. La délégation de Polytechnique a fini 2<sup>e</sup> au classement général lors de la dernière édition des Jeux de Génie, en plus d'avoir 5 podiums en compétitions académiques. C'est avec beaucoup de motivation qu'elle tentera de surpasser cet exploit lors de la 28<sup>e</sup> édition.

À chaque année, nous sommes très heureux de pouvoir compter sur un appui financier considérable de la part de notre École. De facto, Polytechnique Montréal est témoin d'une fraternité fructueuse, d'une démonstration éloquente du génie québécois ainsi que de l'importance des Jeux de Génie dans le développement de l'ingénierie au Québec.

Toutefois, une participation à un évènement d'une telle envergure s'accompagne de dépenses substantielles et requiert un financement ad hoc. La réussite de ce projet est donc tributaire du soutien des compagnies privées telles la vôtre. Je vous convie donc à une lecture attentive du présent document.

Dans l'attente d'une suite favorable, veuillez agréer, Madame, Monsieur, l'expression de mes sentiments les plus dévoués.



Alexis Cabana-Loriaux,  
Chef de délégation



# PRÉSENTATION DES JEUX DE GÉNIE

Les Jeux de Génie, c'est une compétition québécoise interuniversitaire englobant toutes les universités québécoises offrant une formation en ingénierie. Cette compétition amicale permet de favoriser les échanges entre futurs ingénieurs à travers le Québec ainsi qu'entre professionnels œuvrant de près ou de loin dans le monde de l'ingénierie.

Les Jeux de Génie s'étalent sur quatre jours. Chaque journée est consacrée à différentes compétitions qui permettent d'évaluer les performances des écoles à divers niveaux. Chaque année, l'évènement se déroule dans une université différente, ce qui permet aux participants de se mesurer à des étudiants en génie venant de partout au Québec tout en se créant un réseau de contact professionnel.

Pas moins de six catégories de compétitions sont au programme des Jeux de Génie:

- *Compétitions académiques*
- *Génie en herbe*
- *Improvisation*
- *Compétitions sportives*
- *Débats oratoires*
- *La Machine*



## Compétitions académiques

Les concours académiques représentent la partie la plus importante des Jeux de Génie. On compte plusieurs compétitions académiques telles que les compétitions de génie électrique, mécanique, civil, chimique et informatique. Il y a même une compétition de connaissances générales, où un formulaire d'une vingtaine de pages couvrant tous les aspects de la culture générale est remis à un groupe d'étudiants. Cette compétition permet d'évaluer les connaissances des étudiants dans leur domaine.

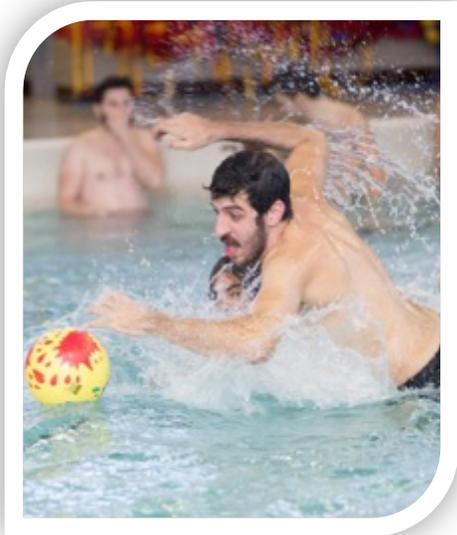


### Génie en Herbe

L'épreuve de Génie en herbe est basée sur la populaire émission de télévision. Elle offre aux participants la chance de démontrer l'étendue de leurs connaissances générales ainsi que leur rapidité d'esprit. Cette compétition démontre que l'ingénieur de demain possède aussi un esprit cultivé.

## Improvisation

Cette activité consiste en l'affrontement de deux équipes dans un match d'improvisation. Un arbitre supervise l'affrontement selon les règles de la Ligue Nationale d'Improvisation (LNI).



## Compétitions sportives

Ces compétitions sont une excellente occasion pour les participants de se dégourdir les jambes et de démontrer leurs talents sportifs. Cinq sports modifiés sont présentés à chaque année. Ainsi, toutes les délégations s'affrontent sur un même pied d'égalité.

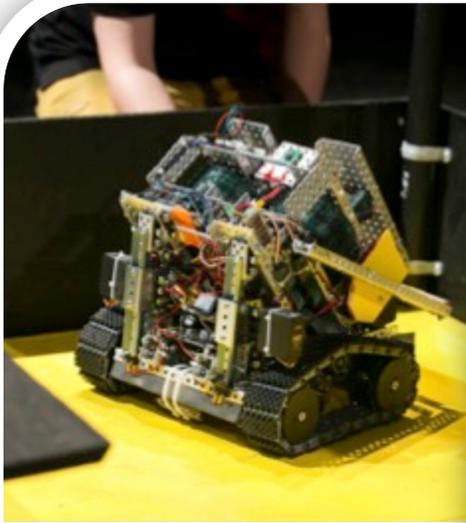
## Débats oratoires

Les débats oratoires sont jugés par des professionnels de l'industrie et les sujets doivent être approuvés par l'Ordre des Ingénieurs du Québec. Les règlements des débats sont les mêmes que les compétitions oratoires de haut niveau. Les sujets des débats sont liés de près au génie et aux événements de l'heure et suivent souvent la même thématique que les Jeux.



## Compétition Machine

La compétition de la Machine est la plus importante et la plus médiatisée des Jeux de Génie. Ce concours demande une préparation préalable d'environ quatre mois. Ce travail d'arrache-pied demande des connaissances en automatisation, mécanique, électronique, informatique, optique et parfois même en chimie. Il faut donc monter une équipe des plus diversifiée et compétente pour arriver à la victoire.



Depuis quelques années, le niveau de difficulté a été fortement rehaussé permettant aux étudiants d'intégrer de nouvelles connaissances et de se dépasser. Plusieurs universités créditent les étudiants travaillant sur la machine. Cette compétition est le concours le plus poussé en ingénierie du Canada étant donné le temps de préparation. De nombreuses heures d'usinage, de programmation et de tests sont nécessaires. Une grande quantité de pièces sont commanditées par des compagnies et cette aide est nécessaire pour démontrer tout le génie d'une équipe. Depuis 4 ans, le concours de la Machine est ouvert au public, attirant des foules considérables, augmentant ainsi la visibilité de l'événement.

# VISIBILITÉ OFFERTE

Visibilité/Niveau	Officiel 5000\$ et +	Platine 2500\$	Or 1000\$	Argent 500\$	Bronze <500\$
Organisation d'une conférence le midi	X				
Offre des C.V. des délégués	X	X			
Remerciements sur les médias sociaux	X	X	X	X	X
Logo site Web	X	X	X	X	X
Logo Veste	GRAND	PETIT	PETIT	PETIT	
Logo chandail Machine	GRAND	PETIT	PETIT		
Logo chandail compétition	GRAND	PETIT	PETIT	PETIT	
Logo chandail sport	GRAND	PETIT	PETIT		
Logo chandail improvisation	GRAND	PETIT	PETIT		
Logo chandail accueil	GRAND	PETIT	PETIT	PETIT	



# PARTENARIAT AVANTAGEUX

En devenant partenaire, vous recevez une visibilité forte auprès de futurs ingénieurs de partout au Québec. De plus, nous pouvons vous offrir une connexion de choix avec une cinquantaine d'étudiants de tous les domaines en ingénierie, sans compter une porte d'entrée dans le monde universitaire.

En vous associant à nous, vous vous associez à une équipe gagnante. En effet, la délégation de Polytechnique Montréal se présente sur les plus hautes marches du podium avec constance depuis plusieurs années.

Bref, en devenant partenaire de la délégation EPM, vous aurez non seulement la chance de faire rayonner votre compagnie, mais aussi la possibilité de créer un sentiment d'appartenance à votre entreprise aux yeux des membres de la délégation, qui représentent l'élite des étudiants du génie québécois.

## NOS OBJECTIFS

- Donner la possibilité aux étudiants universitaires du 1er cycle en génie de tester et développer leurs habiletés à résoudre des problèmes pratiques, à concevoir, à communiquer efficacement et à travailler en équipe.
- Appuyer les étudiants proactifs dans le domaine du génie.
- Encourager la coopération et l'interaction entre les divers protagonistes du milieu, soit les étudiants en ingénierie, l'industrie, le gouvernement et le réseau universitaire.



# HISTORIQUE DES JEUX DE GÉNIE

En 1990, un petit groupe d'étudiants en génie de l'Université Laval décide, en prenant exemple sur leurs collègues de droit et d'administration, d'organiser des jeux interuniversitaires dans le but de permettre aux étudiants des différentes facultés et écoles d'ingénierie du Québec de se côtoyer et de se surpasser dans une atmosphère amicale. De plus, les participants ont la chance de démontrer leurs connaissances culturelles, générales et leurs habiletés physiques lors de compétitions sportives amicales. Cette compétition s'inscrit dans les activités de la Confédération pour le Rayonnement Étudiant en Ingénierie du Québec (CRÉIQ). Avec les années, les Jeux de Génie ont acquis une grande popularité. Il s'agit de la plus grande compétition provinciale d'ingénierie au Canada et une occasion en or pour les étudiants inscrits dans un programme de baccalauréat en ingénierie issus des quatre coins de la province de fraterniser. L'événement est accueilli à tour de rôle par l'un des établissements d'enseignement universitaire offrant des programmes en génie.

## **Universités inscrites**

Polytechnique Montréal  
École de Technologie Supérieure  
Université Concordia  
Université Laval  
Université McGill  
Université de Sherbrooke  
Université du Québec en Outaouais  
Université du Québec à Rimouski  
Université du Québec à Trois-Rivières  
Université du Québec à Chicoutimi  
Université du Québec en Abitibi-Témiscamingue



# NOTRE DÉLÉGATION



Portant l'acronyme EPM, la délégation de Polytechnique Montréal est composée de 44 membres, sélectionnés chaque année. De ce nombre, sept personnes composent le conseil exécutif de la délégation. À travers les années, l'EPM a su se construire une réputation d'excellence dans les Jeux de Génie du Québec, comme le démontre le recensement de nos récents résultats.

	1 <sup>re</sup> position	2 <sup>e</sup> position	3 <sup>e</sup> position
2017	Génie conseil La Majeur Génie industriel Improvisation Génie en herbe	Classement général Machine Génie Civil	Génie électrique
2016	Génie conseil Improvisation	Classement général Génie industriel Génie en herbe Participation Génie informatique	Esprit d'équipe Débats oratoires Machine
2015	Génie chimique Gestion de projet Participation Esprit d'équipe	Classement général Machine Improvisation Génie en herbe	Connaissances générales Génie-foot



# BUDGET 2018

Dépenses	
Inscriptions	12 000\$
Accessoires	11 000\$
Machine	4 000\$
Transport	3 000\$
TOTAL:	30 000\$

Revenus	
Cotisations	12 000\$
Commandites	18 000\$
TOTAL:	30 000\$



# POUR NOUS CONTACTER

## **Catherine Desaulniers**

VP-Financement

[commandites@jdg.aep.polymtl.ca](mailto:commandites@jdg.aep.polymtl.ca)

514-224-5058

## **Alexis Cabana-Loriaux**

Chef de délégation

[chef@jdg.aep.polymtl.ca](mailto:chef@jdg.aep.polymtl.ca)

514-222-2639

## **Coordonnées**

2500 ch. Polytechnique

C.P. 6079 succ. Centre-Ville

Montréal, Québec, H3C 3A7

Téléphone: 514-340-4747 #0

Fax: 514-340-4986

Site web: [jdg.aep.polymtl.ca](http://jdg.aep.polymtl.ca)



**MERCI À TOUS NOS  
COMMANDITAIRES DE 2017!**

